

# Cuerdas/Cadenas

Estas herramientas pueden aplicarse con facilidad a la ER pedagógica, ya que los estudiantes pueden conocer su uso por haber participado en ER comerciales. Estas herramientas pueden funcionar solas o combinarse con otras como mecánicas de juego para sus enigmas de ER.

## Material necesario

- Algodón
- Paja
- Cuerda prefabricada
- Metal
- Cadena prefabricada

## Posibles usos

- Puedes utilizar una cuerda para atar algo y hacer que el nudo sea difícil de desatar. Puedes hacerlo al principio del juego y retar a los alumnos a que lo liberen.
- Puedes atar o encadenar una puerta corredera y dar a los alumnos la tarea de encontrar la llave para liberar la puerta.
- Puedes colgar una cuerda por toda la clase con pistas enganchadas. Los alumnos tendrán que leer las pistas o recuperar sólo las pistas relevantes para resolver un rompecabezas.
- Se fijan dos (o más) cuerdas en un objeto y los jugadores tienen que trabajar juntos en las diferentes cuerdas para tirar del objeto hacia ellos.

## Posibles dificultades

- Asegúrate de que las cadenas y cuerdas son seguras para los alumnos, así como los objetos que utilizan para soltar los nudos o candados.



# Cuerdas/Cadenas

## ¿Es inclusive para los alumnos con NEE?

Sí, siempre que la actividad física requerida no impida participar a los alumnos con discapacidades físicas. Utilizar una cuerda como herramienta puede ser un reto para los niños con dificultades motrices si se les pide que desaten un nudo. Intenta utilizar una cuerda grande y fácil de agarrar, evita los cordones de los zapatos o elementos similares tipo cuerda que se deslizan fácilmente por las manos y crean nudos difíciles de desenredar, y no hagas los nudos demasiado apretados.

